EXTREME

Primary Colours

プライマリー・カラーズ

©EXTREME / Arkham PRODUCTS All Rights Reserved.

USER's MANUAL

EXTREME

Primary Colours

プライマリー・カラーズ

©EXTREME / Arkham PRODUCTS All Rights Reserved.

USER's MANUAL

Staff

エグゼクティブ・プロデューサー	小戸田雄一
企画・プロデュース・ディレクト	佐倉修造
プログラム	ＫＴＩ
原画・ＣＧ	船弥さ吉
シナリオ	八雲意宇
サウンド	かぶき中将
スクリプト	篠原りあ
チップ	獅子本
ＳＬＧディレクター	あおぴょん
ＯＰヴォーカル	両々
アドバタジング・デザイン	稲妻“ミハエル”三郎
衣装協力	飯塚みしゃき
Special Thanks	めんと～る
	でゅうく斎藤
	ナゾの人
	伯爵
	たわば先輩
	たけぽん
	Ky-Nao
	とうちゃ／よめ
	M.YAMURA
	神在月紫信
	heki.
	（敬称略）

CONTENTS

第一章　はじめに・・・・・・・・・・・・・・・・・・・4
　1．製品構成
　2．必要システム
　3．御注意

第二章　What's Primary Colours？・・・・・5
　1．ストーリー

第三章　起動画面とインストール・・・・・・・・6
　1．起動画面
　2．インストールとアンインストール
　3．起動時設定
　4．サポート情報
　5．ゲーム開始
　6．終了

第四章　ゲームの開始・・・・・・・・・・・・・・・7
　1．タイトル画面
　2．ゲームの流れ

第五章　Appendix・・・・・・・・・・・・・・・8

第六章　シナリオパート・・・・・・・・・・・・・9
　1．操作方法

第七章　ＳＬＧ作戦画面・・・・・・・・・・・・10
　1．作戦画面のウィンドウ構成
　2．作戦画面の説明

第八章　基本用語の説明・・・・・・・・・・・・12

第九章　基本ルール・・・・・・・・・・・・・・・13

第十章　ＳＬＧパート・・・・・・・・・・・・・・14
　1．戦術画面のウィンドウ構成
　2．戦術画面の説明

第十一章　ゲームオプション・・・・・・・・・・17

第十二章　キャラクター一覧・・・・・・・・・・18

第十三章　資料・・・・・・・・・・・・・・・・・・20
　1．アイテム
　2．地形

第十四章　ＦＡＱ・・・・・・・・・・・・・・・・22
　1．インストーラが起動しない
　2．ゲームが起動できない
　3．音が鳴らない
　4．画面動作が遅い
　5．ゲームが暴走したりOSがクラッシュする
　6．その他

第一章　はじめに

この度はPrimary Coloursをお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
当製品をより楽しんで頂く為にも、ゲームを始める前に本書を是非お読みください。

1．製品構成

本製品には以下の物が同梱されています

・CD-ROM　１枚
・ユーザーズ・マニュアル(本書)１冊
・ユーザー登録はがき １枚

2．必要システム

本製品の動作に必要な環境は以下のとおりです。

・PC
MMX-Pentium233MHz以上搭載のIBM-PCまたは100%互換機。
・OS
日本語版Windows 95／98／2000。
・MEMORY
32MB以上(必須)。推奨64MB以上。
・HDD
インストール時に300MB以上の空き容量が必要。
・VIDEO
800×600ドットで32000色以上表示可能でVRAM4MB以上搭載し、DirectX5以降をサポートしているビデオカード。（必須）
・DirectX
DirectX5以上。（別途ご用意下さい）
・SOUND
DirectSound対応PCM音源、CD-DA。
・その他
要マウス、CDROMドライブ(4倍速以上推奨)。

3．御注意

・本製品の御使用によりいかなる損害・障害が起こりましても、弊社はその責任を負いかねます。
・本製品は著作権の保護を受けております。当製品に含まれる全ての画像・楽曲・プログラム・データ・その他を許可無く第三者へ配布したり、複製・改造・賃貸・売買・公開することはできません。
・肉体的・精神的疲労を感じるほど長時間プレイすることは避けてください。長時間プレイする場合でも、１～２時間毎に１５分くらいの休憩を取ってください。
・稀に強い光の刺激とかで筋肉が痙攣したり意識喪失とか起こる方がおられますが、ゲーム中にそのような症状が現れたり、過去に経験がある方は、直ちにプレイを中止し医師にご相談ください。

第二章　What's Primary Colours ?

Primary Coloursは、剣と魔法のファンタジー世界を舞台とした本格的タクティカル・シミュレーションゲームです。プレイヤーは騎士である主人公となり、女性だけで構成される魔導士部隊の隊長となり、仲間の魔導士を指揮して戦います。

１．ストーリー

かつて北の大陸には１４の国々が存在していた。
しかし、大陸一の国力を誇るイシカリベツ帝国の突然の侵攻により、
近隣諸国は全て滅ぼされた。

それから１年………

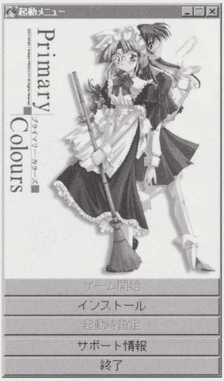
大陸を統一したイシカリベツ帝国の圧政は厳しく、
植民地化された国の人々は虐げられ逆境の日々を送っていた。
旧トカプチ法国騎士団隊長セピア・アルシュ枢機卿は、
圧政からの民の解放と失われた国の復興を志し、反帝国組織のレジスタンスに参加する。

そこで、レジスタンスのリーダーから女性だけで編成される
魔導士部隊の隊長を命ぜられたセピアは……

第三章　起動画面とインストール

１．起動画面

お手持ちのPCのCDROMドライブに本製品CDROMを挿入すると、以下のような起動画面が表示されます。



- ・ゲーム開始　　　　ゲームを開始します。
- ・インストール　　　ゲームをＰＣにインストールします。
- ・アンインストール　ゲームをアンインストールします。
- ・起動時設定　　　　ゲームの動作環境を設定します。詳しくはＦＡＱを御覧ください。
- ・サポート情報　　　最新のREADME情報や､オフィシャルwebページなどの情報です。
- ・終了　　　　　　　このプログラムを終了します。

※ 本製品をプレイするには上記メニューの「インストール」ボタンを押して、必ずＰＣ上に本製品をインストールしてください。ＣＤ上から直接ゲームを起動することはできません。

※ ゲームをインストールする前に、DirectX5以上がＰＣ上にセットアップされている必要があります。DirectXは別途ご用意ください。

２．インストールとアンインストール

インストールとアンインストールは、InstallShieldの指示に従って行ってください。

３．起動時設定

DirectXなどのハードウェア・アクセラレーション機能の設定などを行なえます。
御手元の環境で上手く動作しない場合などに、ＦＡＱを御覧になって設定してください。

４．サポート情報

ＦＡＱに掲載できなかった最新情報がありますので是非お読みください。
ゲームが上手く動かない時など、弊社へサポート情報を送る時に必要です。

５．ゲーム開始

ゲームを起動する時は、起動画面の[ゲーム開始]ボタンをクリックしてください。

６．終了

ゲームを起動せずに終了します。

第四章　ゲームの開始

1．タイトル画面
ゲームを起動すると、次のようなタイトル画面が表示されます。

ここでは、画面右の以下のコマンドが有効になります。

「New Game」	新規にゲームを始めます。
「Data Load」	以前セーブしたデータから始めます。
「Appendix」	おまけモード。（ＣＧモード、回想モードなど）
「Exit」	ゲームを終了します。

2．ゲームの流れ
このゲームは全１０章構成になっており、各章は基本的に、
(1)シナリオパート(戦前)
(2)ＳＬＧパート
(3)シナリオパート(戦後)
の３つのパートで構成されています。

ＳＬＧパートの結果によって、各章のシナリオパートが変化します。
但し、ＳＬＧパートで作戦そのものに失敗した場合はその時点でゲームオーバーとなります。

第五章　Appendix

タイトル画面の『Appendix』を選択すると各モードを選択するダイアログが表示され、以下のモードを選択できます。

・ＣＧモード
プレイ中に見れたＣＧを鑑賞できます。

・回想モード
クリアしたキャラのイベントを回想できます。

・音楽モード
ゲームのＢＧＭを鑑賞できます。

第六章　シナリオパート

シナリオパートは、各章のシナリオ部分です。
基本的にシナリオパート内は一本道ですので、コマンド選択等はありません。
登場キャラクターの魅力を存分にお楽しみください。

1．操作方法

メッセージウィンドウ右下に下向き矢印が出ている状態がキー入力待ち状態です。
メッセージはマウスの左クリック、またはEnterキーで送ることができます。
テンキーに付いているEnterキーは使えません。

（1）メインウィンドウ
（2）メッセージウィンドウ
（3）システムメニュー
（4）メッセージスキップ
（5）キー待ちアイコン（矢印）

左下の赤ボタンはシステムメニューです。ロード、セーブ、ゲーム終了の機能があります。
右下の青ボタンはメッセージスキップボタンです。

Enterキー ／ マウス左クリック	メッセージを送ります。
Ctrlキー	メッセージスキップします。
←、→キー	メッセージ履歴

第七章　ＳＬＧ作戦画面

ＳＬＧパートの冒頭にて、今回の作戦内容を説明する作戦画面に移行します。

ＳＬＧパート開始時の作戦画面のメニューには、以下のような機能があります。作戦画面では今回のシナリオでの状況と目的が説明されますので、兵力情報などを参考にしながら、少しでも被害を抑えるよう計画を立てて任務を遂行しましょう。戦いを優位に進めるアイテムも、ここで装備することが出来ます。

１．作戦画面のウィンドウ構成

（１）地域ウィンドウ
（２）作戦名
（３）項目
（４）メッセージ・ウィンドウ
（５）ボタン
（６）戦略マップ

２．作戦画面の説明

・状況
　今回のシナリオで、セピア達が置かれている状況が説明されます。

・目的
　シナリオの終了条件です。
　ここで示された目標を達成した時点で任務成功となります。

・装備

各キャラクターに持たせるアイテムの変更を行います。
以下のように、画面左側に現在装備中のアイテムが表示されています。

アイテム欄をクリックすると、装備可能なアイテムのリストが表示されますので、
装備するアイテムを選択してください。最大４個まで装備可能です。

・兵力情報

マップ上の敵配置情報など、戦闘を優位に運ぶための情報を知ることが
出来ます。

・システム

データのロード、セーブ、ゲームの終了の機能があります。

・作戦開始

作戦画面を終了し、ＳＬＧパートがスタートします。

第八章　基本用語の説明

ヘックス	マップ上の六角形の１コマのことを、ヘックスと呼びます。
ターン	このゲームでは自軍（あなた）と敵軍（ＣＰＵ）が、交互に手持ちのキャラクターを行動させてゲームを進めます。このゲームではその自軍の番を「自ターン」、敵軍の番を「敵ターン」と呼びます。
索敵範囲	マップ上では自軍に見える範囲というものが設定されています。この見えている範囲を索敵範囲と呼びます。
攻撃範囲	索敵範囲内で、かつ自軍が攻撃可能な範囲を攻撃範囲と呼びます。
ＡＰ	自ターン中の各キャラクターが行動できる量を表しています。
臨機攻撃	自軍の攻撃範囲内に敵軍のキャラクタが進入したときに、敵ターン中でもこちらから迎撃できるというシステムです。勿論、敵軍もこちらに対して臨機攻撃することが可能です。
直接攻撃	索敵範囲内に居る敵を直接目標とする攻撃です。
間接攻撃	敵ではなく、射程内の任意のヘックスを目標とした攻撃です。

第九章　基本ルール

・ターン

　ＳＬＧパートでは、自軍ターン（自ターン）と敵軍ターン（敵ターン）を交互にプレイします。各ターンで自軍の各キャラクタが行動できる量はAPという値により制限されています。行動に必要なAPを使い切ったら「ターン終了」ボタンを押して敵にターンを渡さなければいけません。

・ＡＰ

　ターン中の各キャラクターの行動力です。ターン終了後に規定値まで回復します。

・ＨＰ

　キャラクターの体力値です。0になると瀕死状態となり、現在のマップ上から取り除かれます。瀕死状態のキャラクターは次のシナリオには出られません。（１回休みです）

・ＭＰ

　キャラクターの魔力ポイントです。魔法を使うと減っていき、0になると魔法攻撃が出来なくなります。

・索敵

　マップ上では自軍に見える範囲というものが設定されています。この見えている範囲を索敵範囲と呼びます。キャラクターによって索敵範囲は異なりますが、このゲームでは自軍の全キャラクターの索敵範囲を合わせた範囲が、自軍の索敵範囲となっています。

・臨機攻撃

　自軍の攻撃範囲内に敵軍のキャラクタが進入したときに、敵ターン中でもこちらから迎撃できるというシステムです。勿論、敵軍もこちらに対して臨機攻撃することが可能です。

・地形効果

　ヘックスに描かれている地形によって、防御効果や索敵範囲が変化します。

・直接攻撃／間接攻撃

　直接攻撃（Dタイプ）は直接敵キャラクターを狙って攻撃します。（敵が居ないと攻撃不可）

　間接攻撃（Rタイプ）は攻撃するヘックスを指定して攻撃します。（敵は居なくても攻撃可）

　どちらの攻撃が出来るかは、各キャラクターの攻撃タイプにて示されています。

　臨機攻撃はブレッド系魔法でしかできません。

第十章　ＳＬＧパート

SLGパートは、戦術シミュレーションにて与えられた任務を遂行します。
システム的にはターン制になっており、自ターンと敵ターンを交互に繰り返して戦います。

1．戦術画面のウィンドウ構成

（1）戦術マップ　　　　（2）タイトル
（3）時刻、経過時間　　（4）キャラ・フェイス
（5）キャラ・パラメータ　（6）ボタン
（7）ENERMY THINK　（8）戦略マップ
（9）座標、地形

2．戦術画面の説明

1）基本操作
行動させるキャラクターをマウスでクリックして選択し、ポップアップウィンドウの中から行動を選択して各キャラクターを操作します。

2）キャラクターコマンド

各キャラクターは、APを消費して以下のいずれかの行動をすることができます。

・走行

キャラクターを指定位置まで移動します。
索敵しない分、移動コストが低いので遠くまで移動できます。

・歩行

キャラクターを指定位置まで移動します。
索敵しながら移動するため、索敵範囲は広いですが、移動コストが高くなります。

・攻撃

剣技または魔法で攻撃範囲内の敵キャラクタを攻撃します。
攻撃結果には、攻撃側の攻撃力、防御側の防御力、及び地形効果等が加味されてダメージが決まります。

・索敵

歩行時よりもより広範囲に索敵を行います。索敵できる範囲はキャラクターによって異なります。

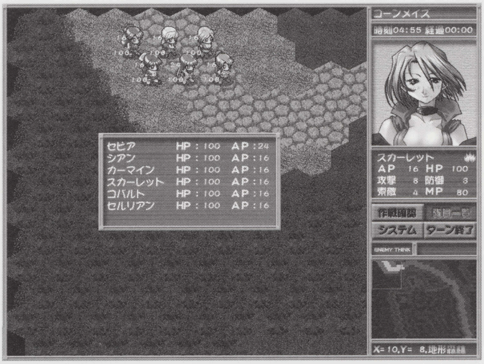
・特殊コマンド

一部の作戦にて、屋内捜索や状況確認などを行わなければいけない場合、ここにそのためのコマンドが追加されます。ゲームのクリア条件となっている場合が多いため、こまめにチェックするようにしてください。

3）作戦コマンド

・作戦確認
現在行われている作戦の概要が表示されます。

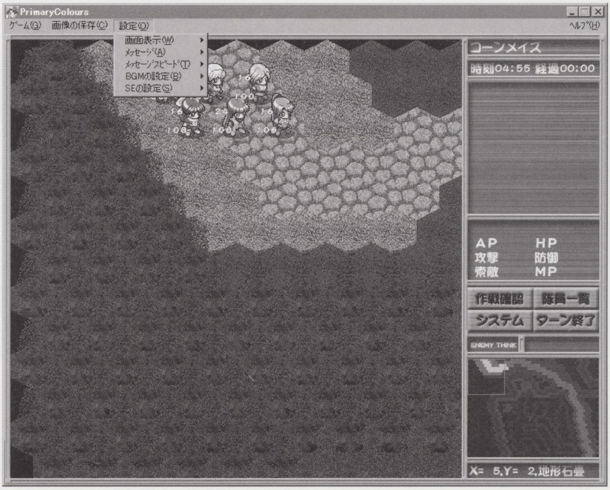
・隊員一覧
マップ上にいる隊員の一覧が表示されます。
名前をクリックすると、そのキャラに画面がフォーカスします。



・システム
データのロード、セーブ、ゲームの終了の機能があります。
・ターン終了
自ターンを終了します。

4）キャラ・フェイスの操作
キャラ・ウィンドウをクリックすると、キャラクターが順次表示されます。

第十一章　ゲームオプション



メニューバーから、以下の環境設定が行えます。

1）ゲーム
- 「終了」を選択すると、ゲームを終了するかタイトルへ戻ることができます。

2）画像の保存
- 「表示画面を保存」を選択すると、現在表示されているゲーム画面がビットマップ形式で保存されます。
- 「画像の保存場所」を選択すると、「表示画像を保存」でビットマップ・ファイルを保存する場所を設定できます。デフォルトはゲームのインストール・フォルダになっています。

3）設定
- 「画面表示」を選択すると、フルスクリーンモード／ウィンドウモード の切り替えができます。
- 「メッセージ」を選択すると、メッセージフォントのアンチエイリアスをOn／Offできます。
- 「メッセージスピード」を選択すると、メッセージ表示速度調整できます。
- 「ＢＧＭの設定」を選択すると、ＢＧＭをOn／Offできます。
- 「ＳＥの設定」を選択すると、ＳＥをOn／Offできます。

第十二章　キャラクター一覧

セピア・アルシュ

本編主人公。旧トカプチ法国騎士団サラベツ隊隊長。イシカリベツ帝国との統一戦争の際に負傷し戦線離脱。療養を終えて戻った街の変貌ぶりに驚愕し、レジスタンスに参加する。真面目で一本気な堅物。
剣に生きてきた為、女の娘は苦手。

AP	24	攻撃力	8
防御力	8	索敵能力	5
魔法攻撃力	―	魔法防御力	6
MP	―	魔法属性	―

	攻撃距離	攻撃範囲	攻撃力	消費AP
天望斬	1	D0	25	4
天宝斬	1	D0	45	8

シアン・クラシコ・ファブリアーノ

レジスタンスの風の魔導士。人当たりが良く優しい女の娘。行き倒れかけてたところをココアに拾われる。
以来仲良し。自分の過去や素性に関してはほとんど話さない。

AP	20	攻撃力	2
防御力	3	索敵能力	6
魔法攻撃力	7	魔法防御力	4
MP	82	魔法属性	風

	攻撃距離	攻撃範囲	攻撃力	消費AP	消費MP
ウィンド・ブレット	4	D0	20	8	2
ウィンド・ダンス	4	D1	25	8	4
イリュージョン・トルネード	4	R2	40	8	16

カーマイン・キャンソン

レジスタンスの地の魔導士。旧ソラプチ連邦共和国出身。物静かでたおやかな女の娘。
少々、人見知りする傾向があるが、よく気が付いて世話好きな面もある。

AP	16	攻撃力	2
防御力	3	索敵能力	5
魔法攻撃力	8	魔法防御力	5
MP	98	魔法属性	地

	攻撃距離	攻撃範囲	攻撃力	消費AP	消費MP
ストーン・ブレット	4	D0	20	8	2
ストーン・ポール	4	R1	40	8	8
アース・クウェイク	3	R2	60	8	24

スカーレット・ダーウェント

レジスタンスの火の魔導士。旧クシュル王国宮廷魔導士。妖艶な振る舞いで周囲を惑わす困った女の娘。でも中身はさっぱりした姉御肌で面倒見が良く、同性からも慕われている。

AP	17	攻撃力	2
防御力	3	索敵能力	4
魔法攻撃力	8	魔法防御力	4
MP	95	魔法属性	火

	攻撃距離	攻撃範囲	攻撃力	消費AP	消費MP
ファイア・ブレット	5	D0	20	8	2
ファイア・ダンス	5	D0	50	8	4
ファイア・ボール	5	R1	45	8	8

コバルト・ホルベイン

レジスタンスの水の魔導士。旧ニオムロ王国宮廷魔導士。
日々、魔導研究に勤しむ真面目で努力家の女の娘。
普段あまり話さないが、率直な物言いから毒舌と見受けられる。

AP	16	攻撃力	2
防御力	3	索敵能力	5
魔法攻撃力	7	魔法防御力	5
MP	92	魔法属性	水

	攻撃距離	攻撃範囲	攻撃力	消費AP	消費MP
アクア・ブレット	4	D0	20	8	2
イリュージョン・ミスト	4	R1	30	8	8
アイス・イリュージョン	4	D0	60	8	8

セルリアン・ウィンザー

レジスタンスの風の魔導士。旧ルルモウベツ王国王女。
明るく活発で甘えん坊。
王女という身でありながら魔導士団長も自らやっていたお転婆娘。

AP	19	攻撃力	2
防御力	3	索敵能力	5
魔法攻撃力	6	魔法防御力	4
MP	86	魔法属性	風

	攻撃距離	攻撃範囲	攻撃力	消費AP	消費MP
ライトニング・ブレット	4	D0	20	8	2
サンダー・ボルト	4	R0	40	8	4
ライトニング・ダンス	4	R1	60	8	16

第十三章　資料

１．アイテム

アイテムの装備・除装はＳＬＧ作戦画面の『装備』の時にのみ行えます。
ＳＬＧパートでは、アイテムの装備・除装・譲渡・放棄はできません。

	消費ＡＰ	索敵範囲	射程	ＭＰ負荷	ＭＰ消費	ＭＰ増分	持続時間	属性
ラズライト・サークレット	ー	＋２	ー	ー	ー	ー	ー	紅
アズライト・サークレット	ー	＋２	ー	ー	ー	ー	ー	蒼
クリスタル・タブレット	３	２ヘクス	４	１	１	ー	３ターン	紅
アメジスト・タブレット	３	２ヘクス	４	１	１	ー	３ターン	蒼
パール・スフィア	４	ー	１	ー	６	ー	ー	ー
ネフライト・リキッド	２	ー	４	ー	４	ー	３ターン	紅
ジェーダイト・リキッド	２	ー	４	ー	４	ー	３ターン	蒼
ムーンストーン・リング	ー	ー	ー	ー	ー	＋３０	ー	地
ルビー・リング	ー	ー	ー	ー	ー	＋３０	ー	火
アクアマリン・リング	ー	ー	ー	ー	ー	＋３０	ー	水
トパーズ・リング	ー	ー	ー	ー	ー	＋３０	ー	風

ラズライト・サークレット
アズライト・サークレット
　装備したキャラの索敵範囲が増大します。

クリスタル・タブレット
アメジスト・タブレット
　投擲した地点の索敵を一定時間行う事ができます。
　その間、ＭＰを消費します。

パール・スフィア
　魔法で分身を作り出せます。分身は移動も攻撃もできませんが、敵を欺き身代わりとする事ができます。

ネフライト・リキッド
ジェーダイト・リキッド
　投擲した地点に魔法で煙幕を張る事で、一定時間当該ヘクスの移動コストと索敵コストが上昇します。

ムーンストーン・リング（地）
ルビー・リング（火）
アクアマリン・リング（水）
トパーズ・リング（風）
　各属性のキャラが装備するとＭＰが３０アップします。

2．地形

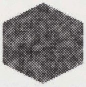
草地

移動コスト／2
防御効果／2
遮蔽効果／2
攻撃遮蔽／0

石畳

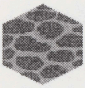
移動コスト／1
防御効果／0
遮蔽効果／1
攻撃遮蔽／0

地面



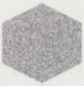
移動コスト／1
防御効果／0
遮蔽効果／1
攻撃遮蔽／0

川



移動不可
防御効果／−
遮蔽効果／1
攻撃遮蔽／0

砂地

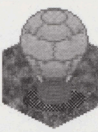


移動コスト／4
防御効果／1
遮蔽効果／1
攻撃遮蔽／0

とうもろこし畑

移動不可
防御効果／−
索敵不可
攻撃遮蔽／1

気球

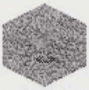


移動不可
防御効果／−
遮蔽効果
攻撃遮蔽／1

滝

移動不可
防御効果／−
遮蔽効果／2
攻撃遮蔽／0

森林１



移動コスト／2
防御効果／4
遮蔽効果／3
攻撃遮蔽／0

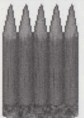
森林２

移動コスト／3
防御効果／5
遮蔽効果／4
攻撃遮蔽／0

森林３

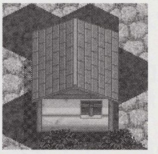
移動コスト／4
防御効果／6
遮蔽効果／5
攻撃遮蔽／0

柵



移動不可
防御効果／−
索敵不可
攻撃遮蔽／1

民家

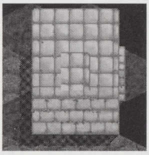


移動不可
防御効果／−
索敵不可
攻撃遮蔽／1

収容所１

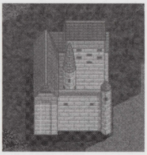
移動不可
防御効果／−
索敵不可
攻撃遮蔽／1

収容所２



移動不可
防御効果／−
索敵不可
攻撃遮蔽／1

城



移動不可
防御効果／−
索敵不可
攻撃遮蔽／1

第十四章　ＦＡＱ

当製品は出荷前に万全のチェックをしておりますが、場合によってうまく動作しない場合が考えられます。まず、パソコン本体やWindowsのマニュアル等をご覧になり、それでも問題が解決しない場合の手がかりとして、以下のＦＡＱをご覧ください。

１．インストーラが起動しない

WindowsのAUTORUN機能を切っている可能性があります。以下Windowsのヘルプより抜粋。

CDをドライブに挿入すると自動的に再生が開始されるようにするには

・デスクトップ上の[マイコンピュータ]のプロパティを開き、［デバイス マネージャ］タブを表示してください。
・[CD-ROM] の左にあるプラス記号 (＋) をクリックし、使用するデバイスをマウスの右ボタンでクリックします。
・[プロパティ] をクリックし、その中の[設定] タブをクリックします。
・[挿入の自動通知] チェック ボックスをオンにします。

または、CD-ROM内のautorun.exeをダブルクリックして実行すると、インストーラが起動します。

２．ゲームが起動できない

・DirectX5以降がインストールされていないと動作いたしません。
・本製品の動作環境を満たしていないハードウェア、ソフトウェアでの動作は保証いたしません。
・起動画面の「起動時設定」にて、ハードウェアアクセラレーション機能を無効にすることで、多くの機種依存の問題は解決すると思われます。
どうしても起動できない場合は、起動画面の「サポート情報」より、DirectX診断ツールを利用して現在の環境をテキスト形式で保存し、出来るだけ詳しい症状を添えて弊社宛にE-Mailまたは郵送してください。
・ドライバが最新かどうか、ＰＣメーカーやハードメーカーのWEBなどをチェックしてみてください。
ドライバを最新にすると解消される場合がございます。

３．音が鳴らない

次の項目をチェックしてみてください。

・サウンドカードは正しく接続されていますか？
・サウンドカードのボリュームが最低になっていませんか？
・スピーカーまたはヘッドホンなどが正しく接続されていますか？
・スピーカーの電源は入っていますか？ボリュームは適正ですか？
・タスクバーの[音量]アイコンをクリックして、ミュートにチェックが付いていないか、音量が適正になっているか確認してください。
・タスクバーの[音量]アイコンを右クリックして、「音量のコントロールを開く」を確認し、Wave VolumeおよびCDの音量にミュートがチェックが付いていないか、音量が適正になっているか確認してください。
・CDROMからの音声信号を送るためのケーブルが、サウンドカードに正しく接続されていますか？

本製品でのみ音が鳴らない場合は、次の項目をチェックしてみてください。

・メニューの設定で、「BGM・SE」の設定がOFFになっていませんか？
・CDは正しくCDドライブに装填されていますか？

4．画面動作が遅い
・一部の環境ではウィンドウモードは極端に速度が低下しますので、フルスクリーンモードでゲームを動作させてください。（強く推奨）
・ディスプレイドライバは、正規の出来るだけ最新版をご使用ください。
・本製品の動作環境を満たしていないハードウェア、ソフトウェアでの動作は保証いたしません。
・CDユーティリティ、仮想CDツール、CD加速アプリケーションなどには対応しておりませんので使用しないでください。
・Officeショートカットバーなどのメニューソフトやランチャーは使用しないでください。
・マウスやキーボード等の拡張ソフトは使用しないでください。

5．ゲームが暴走したりOSがクラッシュする
・当製品はIBM PC及び100％互換機以外での動作保証はいたしません。
・本製品発売後のハードウェア、ソフトウェアでは動作保証いたしません。
・CPU並びにPCをメーカー保証の定格以外で動作させていたり、改造されている場合には動作保証いたしません。
・本製品の動作環境を満たしていないハードウェア、ソフトウェアでの動作は保証いたしません。
・Macintosh用などのWindowsエミュレータ上での動作保証はいたしません。
・仮想CD-ROMドライブなどでの動作保証はいたしません。
・ドライバが最新かどうか、ＰＣメーカーやハードメーカーのWEBなどをチェックしてみてください。
・ケーブル類の接続、及び接続している周辺機器の電源などを確認してください。
・ウィルスバスター等の常駐ソフトは必ず無効にしてください。
・マルチディスプレイには対応しておりません。

6．その他
・ゲームの性質上、内容および攻略法などの御質問にはお答え出来ませんので予め御了承ください。
・本製品のご使用により生じたお客様の直接的間接的損害に関しては、弊社は一切の責任を負いかねます。
・CDが破損または汚損により使用できなくなった場合は、発送先の住所および氏名を明記の上、送料として無記名小為替１０００円分を同封して、CDを弊社までご返送くだされば良品とお取替えいたします。
・お問い合わせの際は、使用機種、周辺機器等のメーカー名、型番、どのような症状になったかを正確にお伝えください。
・新品以外の、中古販売、譲渡等により入手された製品のサポートは一切行っておりません。

EXTREME

http://www.phoenix-c.or.jp/arkham/extreme/

企画・製作　エクストリーム
販売元　アーカムプロダクツ

ゲーム内容・製品に関するお問い合わせ先
有限会社アーカムプロダクツ　開発部企画三課
e-mail　extreme@snow.px.to

最新のサポート情報はwebにて行っております。
サポートは葉書、封書、e-mailでのみ受付ております。
（電話／ＦＡＸでのお問い合わせは御遠慮下さい）

・Windows、DirectX、DirectSoundは、米マイクロソフト社の登録商標です。
・IBM-PCは、米IBM社の登録商標です。
・このゲームはフィクションであり、登場人物および団体名は架空のものです。
・この製品は日本国内でのみ販売されています。

EXTREME

http://www.phoenix-c.or.jp/arkham/extreme/